

DEROULEMENT DU JEU :

Vous devez rechercher des traces d'animaux dans le musée. Attention ! Il ne s'agit pas des araignées ou des souris que vous pourriez rencontrer ! Nous vous conseillons de faire le tour des salles pour mieux vous repérer. Pour gagner, utilisez le guide et surtout observez attentivement chaque salle. Ne courez pas dans le musée et ne touchez pas aux objets ou aux vitrines! Ne dérangez pas les autres visiteurs.



QUESTIONNAIRE :

1 - C'est un animal très imposant chassé par les hommes préhistoriques. Sans ses poils, il pourrait ressembler à un autre animal qui n'a pas disparu de notre planète.

Réponse :

2 - Louis Timbal aimait-il ces animaux de pierre? L'un est doux. L'autre peut donner des coups de tête redoutables lorsqu'il est en colère.

Réponse :

3 - La poussette de cette belle dame aurait pu écraser ce gentil animal. Quel dommage!

Réponse :

4 - Les dames qui allaient chez la couturière pouvaient avoir une belle écharpe. Tant pis pour cet animal!

Réponse :

5 - Quel animal gallo-romain a laissé ses empreintes dans une salle du musée?

Réponse :

6 - Son crâne ressemble un peu à celui des premiers hommes.

Réponse :

7 - La paysanne file du chanvre près de sa cheminée. Pourtant, elle aurait pu prendre l'autre quenouille à côté du berceau. Grâce à cet animal, les paysans ont moins froid pendant l'hiver.

Réponse :

8 - Recherche une échelle. Tu la trouves certainement très ordinaire. Si tu étais cet animal, elle représenterait pour toi la mort avec en plus la tête en bas. Quelle horreur!

Réponse :

9 - Sculptées dans un manteau de pierre provenant du château de Monismes, emblèmes des pèlerins de Saint Jacques, ces animaux sont très appréciés... dans les assiettes!

Réponse :

10 - Symbole de la paix, le tonnelier l'utilise pour préparer ses tonneaux.

Réponse :

QUESTIONNAIRE (SUITE) :

11 - Le scieur de long et le charpentier en ont besoin. Qu'ils prennent garde au loup!

Réponse :

12 - Le cordonnier tient son col entre ses jambes .

Réponse :

13 - Perché sur son lit, la petite fille a-t-elle besoin de cet animal pour s'endormir?

Réponse :

14 - Les murs de la chambre de cette petite fille sont tendus d'une toile de Jouy reproduisant des scènes empruntées à une fable de La Fontaine. Quel animal intervient dans cette fable?

Réponse :

15 - Ces animaux ont laissé naturellement leurs traces dans ces pierres tendres.

Réponse :

16 - Par quel animal est actionné ce beau moulin à huile?

Réponse :

17 - Pauvre animal dont la queue est tranchée par cet objet coupant!

Réponse :

18 - Liées par un joug, elles tirent la charrette ou la charrue.

Réponse :

19 - Pour les protéger de ces animaux nombreux en été, les paysans ont tressé de petites cordelettes.

Réponse :

20 - Parmi de nombreux documents écrits, nous pouvons les voir photographiés. Ils sont venus à Châteauponsac pour mieux marcher, courir ou tirer des charges plus lourdes.

Réponse :



FICHE ENSEIGNANT / CORRIGÉ
Jeu de pistes sur les animaux



CORRIGÉ :

- 1- mammouth
- 2- bélier ou mouton
- 3- oiseau
- 4- renard
- 5- chien
- 6- singe ou gorille
- 7- mouton
- 8- porc
- 9- coquille St Jacques
- 10- colombe
- 11- chèvre
- 12- cygne
- 13- chouette ou hibou
- 14- âne
- 15- coquillages
- 16- âne ou mule
- 17- mouton
- 18- vaches
- 19- mouches
- 20- chevaux ou boeufs

